

Bausteine Website-Entwicklung

self-made = kein "Baukasten"

1. Technik

- Code Basics -

Website-Arten

- statisch
- dynamisch
- CMS: Datenbank, die vom Client aus mit Skriptsprachen z.B. *PHP* oder *Perl* bedient wird
- animierte Websites (z.B. mit *Flash*)

Standardcodierung

HTML (Tutorial → <http://de.selfhtml.org>)

CSS

Java, Java-Script

HTML-Editor

z.B. Phase5 → www.phase5.info (Tutorial → www.clairrette.de/tutorial/index.html)

weitere WYSIWYG-Editoren

Dreamweaver, Contribute, Golive, Expression (ehem. *Frontpage*), *NVU, KompoZer, Namo* usw.

→ Übersicht: www.drweb.de/magazin/marktubersicht-wysiwyg-web-editoren

2. formale und inhaltliche Gestaltung

- Design -

Thema (z.B. private Homepage)

formal: Startseite, Kontakt, Formular, Links, Impressum, Rechtliches

Inhalte z.B.: Bio, Familie, Freunde, Schule, Hobbies, "Hall of Fame", Reisen, Lebensziele usw.)

Aufbau (Reihenfolge der thematischen Einzelseiten)

Start- und Einzelseiten

Gestaltungsprinzipien festlegen:

Frames

Hintergrundfarbe, Logo, Schriftart und Schriftgrößen für Titel, Zwischentitel und Fließtext)

Inhalt und Aufbau festlegen

Architektur der Hyperlinks (*Sitemap*)

Vernetzung der Einzelseiten

Dateinamen bestimmen

3. Netz-Transfer

- Traffic -

- Website-Name (Domain bestimmen)

- Host-Server (Web-Space: gratis z.B. → www.ohost.de)

- FTP-Programm installieren: z.B. gratis *wise-FTP* oder *ftp-uploader*:

→ www.computerbild.de/download/Wise-FTP-5114.html oder → www.ftp-uploader.de/

- Websites usw. hochladen (Hyperlinks kontrollieren)

- Ladegeschwindigkeit testen (z.B. mit www.speedmeter.de)

- verschiedene Browser testen (z.B. *Internet Explorer, Firefox, Google Chrome*)

- Suchmaschinenanmeldung/-optimierung (Suchbegriffe): www.suchmaschinenanmeldung-kostenlos.de