Algorithmenvergleich: VB - VC# - Java

Beispiel 1: Ablaufprotokoll "Trace"

VB 6.0

```
Private Sub cmdBerechnen_Click() z = 0 'setze den Zähler z auf 0 'solange x ungleich 1: If (x Mod 2 = 1) Then x = x * 3 + 1 Else x = x / 2 'wenn x ungerade: verdreifache x und erhöhe um 1, 'sonst halbiere x z = z + 1 'erhöhe z um 1 (Anzahl der Durchläufe) 'Schleifende End Sub
```

C# 2010 [Konsolenanwendung]

```
static void Main(string[] args)
    int z = 0;
        {
              Console.WriteLine("Bitte eine natürliche Zahl");
              string natZahl = Console.ReadLine();
              int x = int.Parse(natZahl);
                  {
                       while (x != 1)
                             if (x \% 2 == 1)
                               x = x * 3 + 1;
                             else
                               x = x / 2;
                             z += 1;
             Console.WriteLine("Die Anzahl der Durchläufe beträgt: " + z);
       }
 }
```

Java

Beispiel 2: Taschenrechner

VB 6.0 [Aufruf mit "Private Function"] Private Sub cmdAddition Click() 'Addition Addition = Val(txtZahl1.Text) + Val(txtZahl2.Text) MsgBox ("Der Wert beträgt " & (Addition) & "!") End Sub 'Subtraktion Private Sub cmdSubtraktion Click() Subtraktion = Val(txtZahl1.Text) - Val(txtZahl2.Text) MsgBox ("Der Wert beträgt " & (Subtraktion) & "!") End Sub Private Sub cmdMultiplikation Click() 'Multiplikation Multiplikation = Val(txtZahl1.Text) * Val(txtZahl2.Text) MsgBox ("Der Wert beträgt " & (Multiplikation) & "!") End Sub Private Sub cmdDivision_Click() 'Division durch "0"! If Val(txtZahl2.Text) = "0" Then MsgBox ("Division durch 0 läuft nicht!") Else Division End Sub Private Function Division() 'Division durch "<>0" If Val(txtZahl2.Text) <> "0" Then Division = Val(txtZahl1.Text) / Val(txtZahl2.Text) MsgBox ("Der Wert beträgt " & (Division) & "!") **End Function**

C# 2010 [Konsolenanwendung: Programm und Module ("Function")]

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using Taschenrechner.Module;
namespace Taschenrechner
    class Program
        static void Main(string[] args)
            Console.WriteLine("Hallo Nutzer, bitte gib eine Zahl an");
            String Zahl1 = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Bitte eine zweite Zahl");
            String Zahl2 = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Bitte wähle die gewünschte Rechenoperation: * für
Multiplikation, / für Division, + für Addition und - für ");
            string Zeichen = Console.ReadLine();
            Rechner meinRechner;
                                            //Deklaration "Speicherbereich schaffen"
            meinRechner = new Rechner();
                                            //Instanzierung "Kopieren" der Klasse
                                            //und Einfüttern in den Speicherbereich
            if (Zeichen == "+")
                Console.WriteLine("Die Summe aus " + Zahl1 + " und " + Zahl2 + "
lautet: " + meinRechner.Addiere(int.Parse(Zahl1), int.Parse(Zahl2)));
```

```
else if (Zeichen == "-")
                Console.WriteLine("Die Differenz aus " + Zahl1 + " und " + Zahl2 + "
lautet: " + meinRechner.Subtrahiere(int.Parse(Zahl1), int.Parse(Zahl2)));
            else if (Zeichen == "*")
               Console.WriteLine("Die Multiplikation von " + Zahl1 + " mit " + Zahl2
+ " lautet: " + meinRechner.Multipliziere(int.Parse(Zahl1), int.Parse(Zahl2)));
            else if (Zeichen == "/")
               Console.WriteLine("Der Quotient aus " + Zahl1 + " und " + Zahl2 + "
lautet: " + meinRechner.Dividiere(int.Parse(Zahl1), int.Parse(Zahl2)));
        }
    }
}
//----
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace Taschenrechner.Module
{
    class Rechner
                                 //Klasse, die alle nötigen Rechenoperatioen mitführt
    {
                                 //Addiert die beiden übergebenen Rechner
       public Rechner
        ( ) { }
        public int Addiere(int eineZahl, int andereZahl)
            return eineZahl + andereZahl;
        }
        public int Subtrahiere(int eineZahl, int andereZahl)
            return eineZahl - andereZahl;
        public int Multipliziere(int eineZahl, int andereZahl)
            return eineZahl * andereZahl;
        public float Dividiere(float eineZahl, float andereZahl)
            return eineZahl / andereZahl;
       }
   }
}
```

Beispiel 3: "ggT"

VB 6.0

```
Private Function GGT(N1 As Double, N2 As Double) As Double
                                                                     'Deklaration aller Parameter
  If N2 = 0 Then
                                                                     'Bedingung
       GGT = N1
                                                                     'Sonst
     Else
       GGT = GGT(N2, N1 \text{ Mod } N2)
     End If
                                                                     'Bedingungsende
End Function
Private Sub cmdGGT Click()
  Dim GCD As Double
                                                                     'Deklaration
  txtErgebnis = " "
  GCD = GGT(Val(txtNum1), Val(txtNum2))
                                                                     'Kopie der Funktion
  txtErgebnis = Str(GCD)
End Sub
```

C# 2010 mit Ausschluss G< 1

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace ggT
   class Program
//----
      static void Main(string[] args)
         double iZahl1 = 0, iZahl2 = 0, iggT = 0;  //Definitionen
         ueberschrift();
                                             //Methoden und
         iZahl1 = EingabeZahlGroesserAlsNull(1);
                                             //Funktionen
         iZahl2 = EingabeZahlGroesserAlsNull(2);
         iggT = ggTBerechnen(iZahl1, iZahl2);
         AusgabeErgebnis(iZahl1, iZahl2, iggT);
//----
      static void ueberschrift()
      Console.WriteLine("");
                                             //Leerzeile
//-----
                                             //Methode Ergebnisausgabe
      static void AusgabeErgebnis(double iZahl1, double iZahl2, double iggT)
      Console.WriteLine("Der ggT von {0} und {1}: {2} ", iZahl1, iZahl2, iggT);
//-----
```

```
//Methode Eingabe Zahl: > 0
        static double EingabeZahlGroesserAlsNull(double izahl)
            string sZahl1 = "";
                                                        //Deklaration
           double iZahl1 = 0;
           do
                                                         //solange iZahl1 < 1
                if (izahl == 1)
                                                         //Bedingung
                   Console.Write("Bitte die erste Zahl eingeben: ");
                else
                {
                   Console.Write("Und nun bitte die zweite Zahl eingeben: ");
                sZahl1 = Console.ReadLine();
                iZahl1 = Convert.ToInt32(sZahl1);
                if (iZahl1 < 1)
                                                        //Bedingung Ausgabe
                   Console.WriteLine("Die Zahl muss größer als Null sein");
            } while (iZahl1 < 1);</pre>
           return iZahl1;
                                                         //Rückgabe Zahl1
        }
        static double ggTBerechnen(double iZahl1, double iZahl2) //Methode ggT-
                                                                    Berechnung
           double iR = 0; //deklariert
            do
                                                        //Schleife
            {
                iR = iZahl1 % iZahl2;
                                                        //Modulo-Restoperator
                if (iR != 0)
                    iZahl1 = iZahl2;
                                                       //Wertzuweisung
                    iZahl2 = iR;
            } while (iR != 0);
           return iZahl2;
                                                        //Rückgabe
       }
   }
}
```